

REPUBLICA DE CHILE
I. MUNICIPALIDAD DE PEÑALOEN
DIRECCION DE OBRAS MUNICIPALES
Edificación

ACOGIDA: -----

BOLETA DE PERMISO PARA EDIFICAR N° 019/2002 (MODIFICACION A LOS PERMISOS N° 140/2000 Y N° 061/2001)

LOTEAMIENTO N° del de de 19 LINEA N° 221 del 10 de AGOSTO de 2001
FECHA DE PERMISO 19 de FEBRERO de 2002
VENCE 19 de FEBRERO del 2005 (si no diere comienzo a las obras).

Vistos los antecedentes del Ingreso N° 4012/2001 relativo a la solicitud para edificar/alterar; los planos, especificaciones y otros antecedentes presentados en esta Dirección de Obras Municipales.
Concédese permiso para edificar / alterar una construcción destinada a COMERCIO de 2 piso (s) y de clase (s) AA-3 (\$ 11.356/m²)
Presupuesto \$7.087.052.- Derechos \$ 55.810.- (30% REBAJA POR REVISOR INDEP.)

UBICACION	: AVDA AMERICO VESPUCIO	N° 1030
POBL. CONJ. O VILLA	: -----	MZ -- ST --
PROPIETARIO(S)	: BANCO SANTANDER CHILE	
RUT.	: 97.015.000-5	
ARQUITECTO (S)	: ESTEBAN MINASSIAN BALOIAN	
CALCULISTA (S)	: MARIA GUERRERO F.	
CONSTRUCTOR (ES)	: EDUARDO MASTARAZU R.	
EMPR.CONSTRUCTORA (S)	: -----	
ROL DE AVALUO N°	: 5671-10-3 Y 20 SUP.TERRENO	: 2.130,90 (APROX.) m²
SUPERVISOR	: ESTEBAN MINASSIAN BALOIAN	

SUPERFICIE POR EDIFICAR
ALTERAR

Sup ant c/perm y recep.....	646,30m²	1° PISO.....	448,34m²
Sup ant c/perm y s/construir.....	624,08m²	TOTAL.....	448,34m²
Modificación.....	448,34m²		
TOTAL.....	1.094,64m²		

- SE APRUEBA UNA MODIFICACION DE LA EDIFICACION DESTINADA A COMERCIO POR 448,34m², EN CLASIFICACION MINVU AA-3.-
- EN EL PRESENTE PERMISO SE MODIFICAN LOS PERMISOS N° 140/2000 Y N° 061/2001, EN EL SENTIDO DE ELIMINAR ÉSTOS YA QUE NO LLEGARON A CONSTRUIRSE.

NOTAS:

- Toda modificación a lo aprobado deberá ser autorizado por la D.O.M.
- Mantener en obra una copia de los antecedentes aprobados.
- No se puede habilitar las obras antes de la recepción.


ANA VALENZUELA CUBILLO
ARQUITECTO
JEFE DEPTO. EDIFICACION (S)


PATRICIO MASTRANTONIO BONINO
ARQUITECTO
DIRECTOR DE OBRAS MUNICIPALES

PEÑALOEN 19 DE FEBRERO DE 2002.-
AVC/MUH/beaa.-